

2. Actividad: Navegar por el Desarrollo Rural Europeo

Rompecabezas de Políticas



Rompecabezas de Políticas: Iniciativa de Desarrollo de la Juventud Rural

GUÍA DE ACTIVIDAD

Bienvenido al Rompecabezas de Políticas: Iniciativa de Desarrollo Rural de la Juventud. Este juego atractivo e interactivo está diseñado para guiarte a través del proceso de creación de una iniciativa de desarrollo rural en el trabajo juvenil. Las piezas del rompecabezas con las que trabajarás representan elementos clave, desde la motivación personal hasta la construcción de un equipo y la comprensión de tu grupo objetivo. Vamos a aprender más.....

CONFIGURACIÓN

Reúne a un grupo de personas interesadas en el desarrollo rural de la juventud. Asegura diversidad en habilidades y perspectivas para enriquecer el proceso colaborativo.

OBJETIVO

Trabajar juntos con tu equipo para ensamblar las piezas del rompecabezas, cada una representando un elemento crucial en el desarrollo de una Iniciativa de Desarrollo Rural de la Juventud. Desde la motivación personal hasta la comprensión de los grupos objetivo y la construcción de un equipo, tus esfuerzos colectivos darán forma a una iniciativa bien redondeada e impactante.

MATERIALES

Prepara un conjunto de tarjetas de rompecabezas que representen diferentes fases de la iniciativa. Debe haber suficiente espacio en el lado frontal para una pequeña visualización por parte de cada participante. En la parte trasera, prepara preguntas para discutir entre los participantes. Proporciona materiales de escritura para que los participantes apunten pensamientos e ideas.

¿CÓMO JUGAR?

Introducción:

Comienza con una breve introducción al Rompecabezas de Políticas y su objetivo de crear una Iniciativa de Desarrollo Rural de la Juventud.

Paso 1: Motivación y Pasión:

- Distribuye las Tarjetas 1 a 5 entre los participantes.
- Permite tiempo para que los participantes completen las tarjetas de forma individual. Facilita una discusión sobre el contenido de cada tarjeta.
- Anima a compartir historias y experiencias para construir conexiones.

GUÍA DE ACTIVIDAD

Paso 2: Cómo Obtener Seguidores y Tu Equipo:

- Distribuir las Tarjetas 1 a 5 entre los participantes.
- Permitir tiempo para que los participantes completen las tarjetas individualmente. Facilitar una discusión sobre el contenido de cada tarjeta.
- Explorar ideas creativas para construir un equipo motivado y eficaz.

Paso 3: Entendiendo Tus Grupos Objetivo:

- Distribuir las Tarjetas 1 a 5 entre los participantes.
- Permitir tiempo para que los participantes completen las tarjetas individualmente. Facilitar una discusión sobre el contenido de cada tarjeta.
- Alentar a los participantes a compartir sus ideas y pensamientos.

Paso 4: Discutir

- Discutir cómo las contribuciones individuales se alinean para formar una iniciativa holística.
- Facilitar una sesión de reflexión donde los participantes compartan sus pensamientos sobre la iniciativa ensamblada.
- Discutir fortalezas potenciales, áreas de mejora y el impacto general.

CÓMO DISEÑAR TUS TARJETAS

- Antes de comenzar un juego, diseña 15 tarjetas (papel u otro material apropiado) de manera que tengas una parte delantera y una trasera. La parte delantera debe tener espacio para visualizaciones, y la parte trasera debe tener suficiente espacio para escribir preguntas.

TARJETAS PARA EL PASO 1: MOTIVACIÓN Y PASIÓN

- **Tarjeta 1: Medidor de Motivación**
- Parte Delantera: Visualiza tu medidor de motivación, que va desde poca a alta motivación.
- Parte Trasera: Escribe las principales razones que te motivan a ser parte de esta iniciativa.

GUIA DE ACTIVIDAD

Tarjeta 2: Presentando tu Pasión

Parte Frontal: Visualiza a un orador en un salón con muchas personas.

Parte Trasera: Elabora un discurso breve y convincente que transmita tu pasión y la misión de la iniciativa.

Tarjeta 3: Navegando Redes

Parte Frontal: Ilustra un árbol con ramas.

Parte Trasera: Lista comunidades locales, organizaciones o plataformas en línea donde pueden estar presentes posibles miembros del equipo. Identifica posibles colaboradores.

Tarjeta 4: Reclutando con Propósito

Parte Frontal: Ilustra una telaraña.

Parte Trasera: Especifica los roles de los individuos y cómo sus contribuciones ayudarán a alcanzar los objetivos.

Tarjeta 5: Camino Orientado a Objetivos

Parte frontal: Visualiza un podio con ganadores y sus medallas.

Parte trasera: Define roles y contribuciones para alcanzar los objetivos. Establece claramente tanto los objetivos a corto plazo como a largo plazo para la iniciativa.

GUÍA DE ACTIVIDADES

TARJETAS PARA EL PASO 2: ¿CÓMO CONSEGUIR SEGUIDORES Y TU EQUIPO?

Tarjeta 1: Atraer Seguidores

Parte Frontal: Representación visual de un imán atrayendo seguidores.

Parte Trasera: Resalta los beneficios potenciales, comunica valores y articula lo que hace que tu iniciativa se destaque.

Tarjeta 2: Conexión del Corazón

Parte Frontal: Una ilustración de un corazón simbolizando tu conexión personal con la causa.

Parte Trasera: Comparte una historia o experiencia personal que te conecte emocionalmente con las necesidades de la comunidad.

Tarjeta 3: Llamas de Pasión

Parte Frontal: Llamas visuales representativas que indican la intensidad de tu pasión.

Parte Trasera: Visualiza el impacto a largo plazo de tus esfuerzos en la comunidad.

Tarjeta 4: Brújula de Objetivos

Parte Frontal: Representación visual de una brújula apuntando hacia un objetivo.

Parte Trasera: Enumera objetivos específicos a corto plazo para los próximos tres meses y planifica una pequeña celebración por alcanzar un hito.

Tarjeta 5: Sello de Compromiso

Parte Frontal: Visualiza un sello simbólico que representa el compromiso.

Parte Trasera: Redacta una declaración de compromiso personal y firma y fecha físicamente la tarjeta como un compromiso tangible.

GUÍA DE ACTIVIDADES

TARJETAS PARA EL PASO 3: CUNSI TIENDO SU GRUPO OBJETIVO

Tarjeta 1: Ponte en Sus Zapatos

Parte Frontal: Diseña un guardarropa con zapatos dentro.

Parte Trasera: Reflexiona sobre los desafíos y aspiraciones del grupo objetivo. Incorpora elementos visuales que evoquen empatía.

Tarjeta 2: Comprendiendo Personas

Parte Frontal: Haz una ilustración esbozada de personas.

Parte Trasera: Comparte historias personales anonimadas que capturen la esencia de las experiencias del grupo objetivo.

Tarjeta 3: Momento Instantáneo

Parte Frontal: Diseña la solución para impactar al grupo objetivo.

Parte Trasera: Resume las soluciones clave para abordar los desafíos del grupo objetivo. Usa íconos o símbolos para representación visual.

Tarjeta 4: Manos Trabajando Juntas

Parte Frontal: Esboza humanos cogidos de la mano.

Parte Trasera: Describe cómo la iniciativa involucrará al grupo objetivo en los procesos de diseño y toma de decisiones.

Tarjeta 5: Celebrando Logros

Parte Frontal: Visualiza fuegos artificiales.

Parte Trasera: Describe cómo la iniciativa se adaptará en función de los comentarios. Esboza cómo se celebrarán los logros.